

DAFTAR PUSTAKA

- Andira. Runtuk. Maukar. Jurnal Rekayasa Ssitem Industri, Vol. 9 No. 3 Tahun 2020, hlm. 145-152. Studi Simulasi Sistem Pada Perusahaan Jasa Pengiriman Barang dan Ekspedisi.
- Daili, Ahmad. JurnalIlmiah Teknologi Pendidikan, Vol. 12 No. 1 Tahun 2022, hlm. 68-74. Penerapan Metode Pembelajaran Simulasi Untuk Meningkatkan Percaya Diri da Prestasi Belajar.
- Dewi, Tiara Anggia. Jurnal Program Studi Pendidikan Ekonomi, Vol. 5 No. 1 Tahun 2017. Efektivitas Model Role Playing Dalam Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Dalam Mata Kuliah Manajemen Keuangan.
- Gesi, Burhanudin. Laan. Lamaya. Jurnal Manajemen, Vol. 3 No. 2 Tahun 2019, hlm. 51-66. Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Muhammadiyah Kupang.
- Hasbullah. Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, Vol. 11 No. 2 Tahun 2021, hlm. 155-162. Kurikulum Pendidikan Guru: Metode Simulasi dalam Pembelajaran di Mada Pandemi.
- Hildawati. Jurnal Ilmiah Ilmu-Ilmu Sosial, Vol. 5 No. 2 Tahun 2022, hlm. 119-147. *Roleplayer World: Identitas Roleplayer, Relasi dan Komunikasi*.
- Kartini. Ineke. Juni. Khirunnisa. Jurnal Edukasi Nonformal, Vol. 3 No. 2 Tahun 2022, hlm. 146-153. Penelitian Tentang Facebook.
- Marsya, Riska. Riri. Jurnal *Anthropology*, Vol. 15 No. 3 Tahun 2023. Pola Perilaku Roleplayer Dalam Dunia Virtual: Studi Kasus Remaja di Kota Makassar.

- Nurachmah, Asri Essada. Dian, Syachriani. *Jurnal Manajemen*, Vol. 6 Issue. 2 Tahun 2023, hlm. 630-635. Sebuah Praktik *Roleplay* Untuk Mendorong Antusiasme Mahasiswa *Gen-Z* Di Perkuliahan Komunikasi Bisnis Dasar.
- Oktapyanto, Riyan Rosal Yosma. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, Vol. 2 No. 1 Tahun 2016, hlm. 96-108. Penerapan Model Pembelajaran Simulasi Untuk Mneingkatkan Keterampilan Sosial Anak Sekolah Dasar.
- Rahayu, Dezy Purwitaning. Nurwahidin. Sudjarwo. *Jurnal Innovation Research and Knowledge*, Vol. 2 No. 7 Tahun 2022. Penggunaan Permainan Simulasi Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa.
- Riyantie, Mayang. Lauditta. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komunikasi*, Vol. 3 No. 1 Tahun 2022, hlm. 33-43. Konsep Diri Mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957 Pengguna Akun Roleplayer.
- Sarifudin. Halimah. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, Vol. 1 No. 1 Tahun 2018, hlm 98-115. Manajemen Facebook Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan.
- Tambunan, Abai Manumpak. Esterlina Manalu. *Jurnal Analisa Pemikiran Insan Cendikia*, Vol. IV No. 2 Tahun 2021, hlm. 18-28. Peran Ilmu Manajemen Sarana dan Prasarana Dalam Upaya Meningkatkan Kreativitas Generasi Milenial.
- Wahyudi, Yusuf. Qurniati. Zuldiandry. Suwarni. Mahdalena. Al Amar. *Jurnal Dehasen Untuk Negeri*, Vol. 2 No. 2 Tahun 2023, hlm. 281-286. Sosialisasi Manfaat Teknologi *Virtual Augmented* dan *Virtual Reality* Bagi Peningkatan Bidang Manajemen Pendidikan.